

# Projekt serwisu społecznościowego dla studentów Warszawskiej Wyższej Szkoły Informatyki

Grzegorz Krajewski

Promotor: mgr Szymon Smaga

# Cel pracy

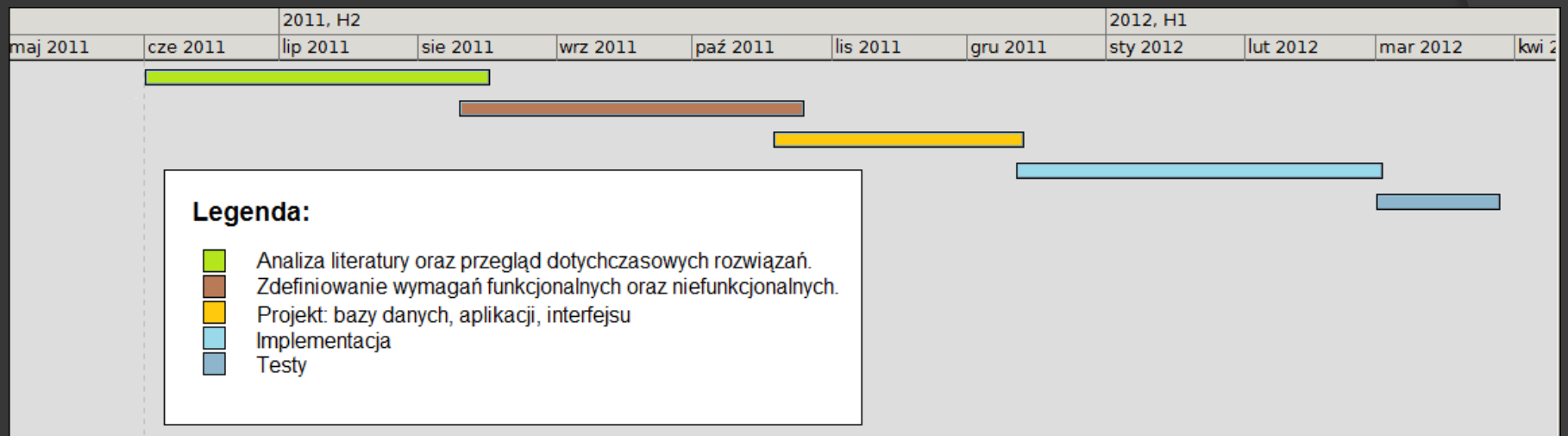
- Stworzenie projektu serwisu społecznościowego oraz jego implementacja
- Wskazanie technologii oraz problemów na jakie możemy natrafić przy tworzeniu tego typu aplikacji

# Serwis społecznościowy

Jest to aplikacja internetowa, która skupia użytkowników w grupy czyli społeczności. Jest połączeniem wielu aspektów internetu takich jak czat, galerii zdjęć czy filmów i wielu innych. Rodzaje serwisu społecznościowych:

- ogólne
- zamknięte
- tematyczne
- wideo
- częściowo płatne

# Wykres przebiegu pracy

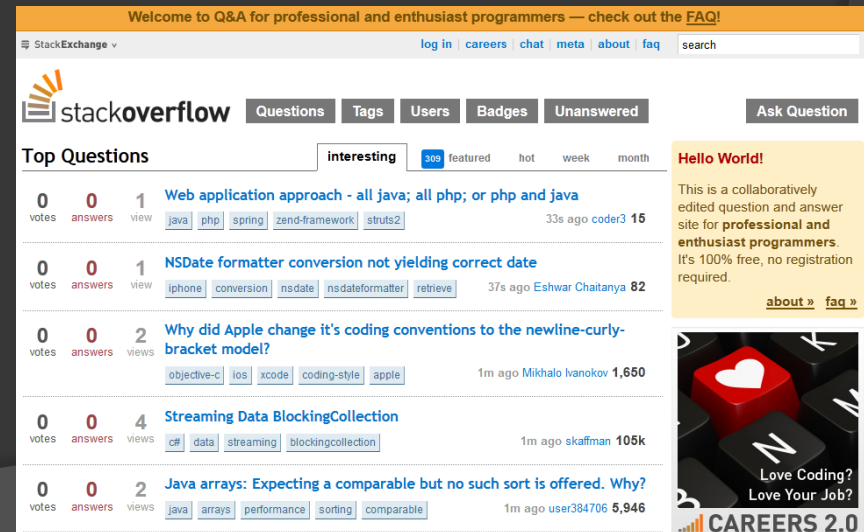


# Analiza literatury oraz przegląd dotychczasowych rozwiązań

## Facebook.com



## Stackoverflow.com



# Wymagania funkcjonalne

- ⦿ Forum
- ⦿ Wysyłanie wiadomości
- ⦿ Tworzenie profilu
- ⦿ Zarządzanie znajomymi
- ⦿ Administracja

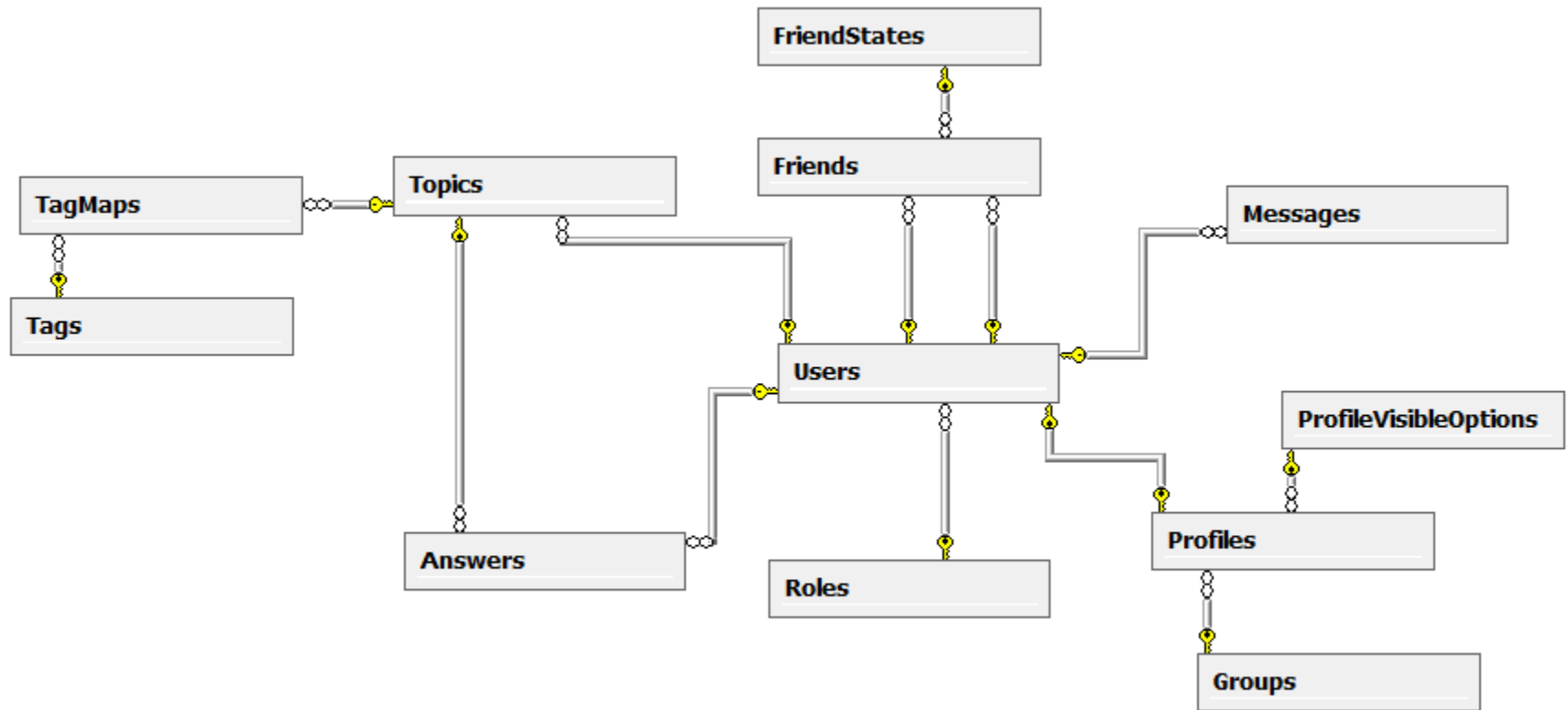
# Wymagania niefunkcjonalne

- ⦿ Wydajność
- ⦿ Bezpieczeństwo
- ⦿ Skalowalność
- ⦿ niezawodność

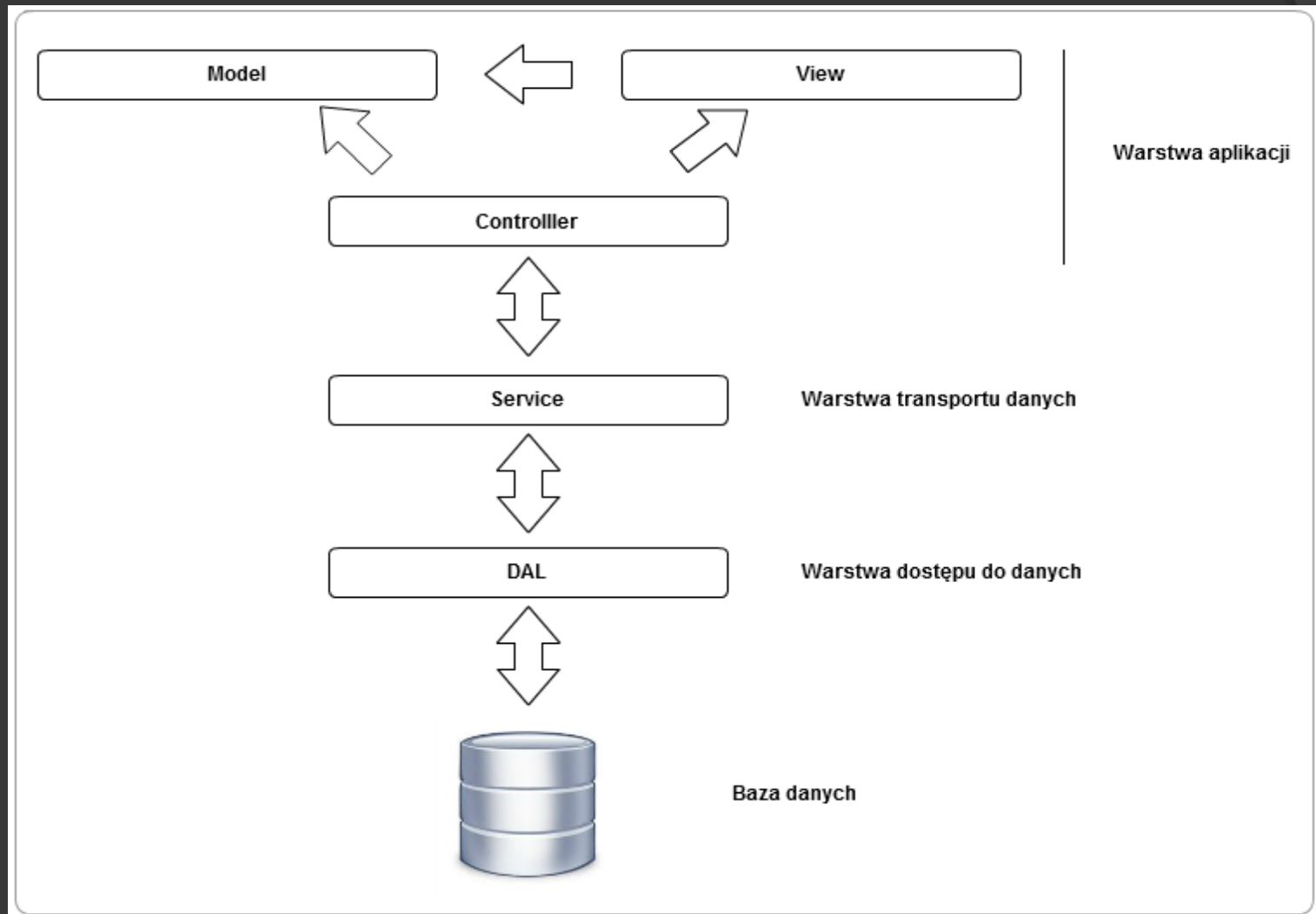
# Użyte technologie

- ⦿ ASP.NET MVC 3
- ⦿ JQuery
- ⦿ Telerik
- ⦿ NHibernate

# Projekt bazy danych



# Projekt aplikacji



# Projekt interfejsu



# Implementacja

Część związana z implementacją zostanie przedstawiona na stworzonej aplikacji.

# Testy

- ⦿ Funkcjonalność
- ⦿ Wydajność
- ⦿ niezawodność

# Podsumowanie

- Funkcjonalność, które została określona w czasie projektowania została w pełni zaimplementowane. Błędy, które zostały wykryte nie wpływają na całą funkcjonalność systemu
- Aplikacja mogłaby zostać rozbudowana o takie funkcjonalności jak: dodanie planu zajęć czy przegląd najnowszych informacji z życia uczelni.

**Koniec**